

8

Onderpivot plaatsen in glijlager in grondplaat.
Verende cilinder indrukken en loslaten in glijlager
in profiel klemstuk.

Installer le pivot inférieur dans le palier à glissement
dans la platine au sol. Pousser le cylindre à ressort
dans le palier à glissement et lâcher dans le profil de
la pièce de calage.

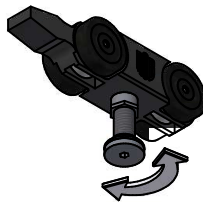


Hoogte regelen:
Bout verdraaien tot
gewenste hoogte.
Borgmoer tegen
behuizing
aanspannen.

Réglage hauteur:
Tourner le boulon
jusqu'à la hauteur
souhaitée. Fixer la
vis de blocage au
boîtier.

10

Hoogte bout instellen en vastzetten via borgmoer.
Régler la hauteur du boulon et fixer avec la vis de
blocage.



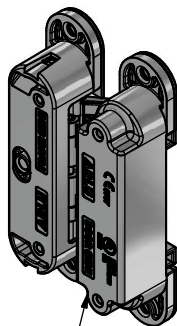
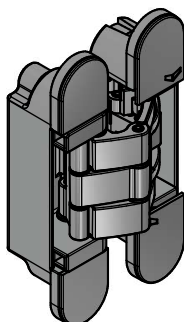
Bout in opening tussen platen laten roteren.
Faire tourner le boulon dans la
ouverture entre les plaques.



9

Rechtse deur via scharnieren verbinden aan
linkse deur.

Assembler la porte droite et la porte gauche
à l'aide des charnières.



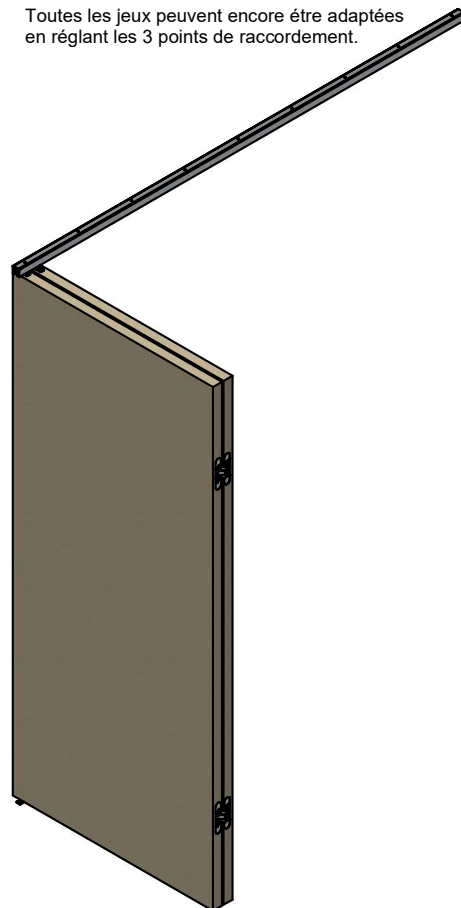
Linkse deur = Draaiende deur
Scharnier is in hoogte regelbaar.

Porte gauche = porte pivotante
La charnière est réglable en hauteur.

11

Via het regelen van de 3 verbindingpunten kunnen
alle spelingen nog aangepast worden.

Toutes les jeux peuvent encore être adaptées
en réglant les 3 points de raccordement.



ARLU[®]
OPENING DOORS

(BI-)FOLD
(2x)2x40KG

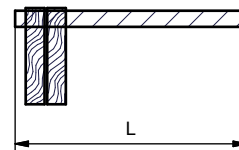
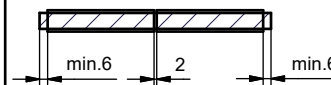
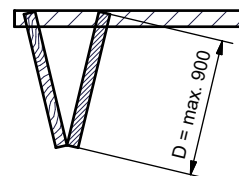
AK2.820.000.2 & AK2.820.020.2

AK2.820.000.209_V2.0_12 2023

AK2.820.000.2 Fold:

Dit montageplan illustreert een linkse vouwdeur.
Bij een rechtse deur moeten alle stappen gespiegeld worden.

Ce plan de montage montre une porte pliante gauche.
Pour une porte droite il faut refléter tous les pas.



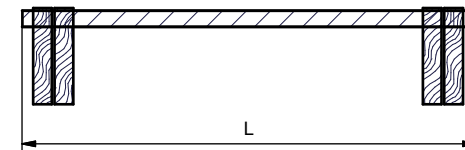
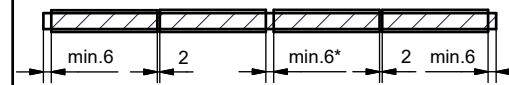
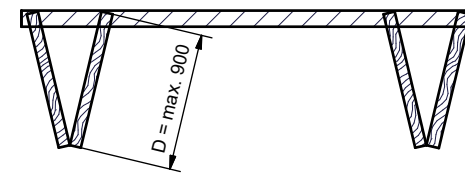
$$L = 6 + D + 2 + D + 6$$

$$D = (L - 6 - 2 - 6) / 2$$

AK2.820.020.2 Bi-Fold:

Hier moeten zowel de stappen voor de linkse vouwdeur als
voor de rechtse vouwdeur uitgevoerd worden.

Ici il faut parcourir tous les pas aussi bien pour la porte
pliante gauche que la porte pliante droite.



$$L = 6 + D + 2 + D + 6 + 6 + D + 2 + D + 6$$

$$D = (L - 6 - 2 - 6 - 2 - 6) / 4$$

6* = nodige speling indien niet simultane opening
= jeu nécessaire au cas d'une ouverture non simultanée
12 i.p.v. 6* = nodige speling indien simultane opening
= jeu nécessaire au cas d'une ouverture simultanée

